

JAVELOT

Matériel

- ♦ Planchette et crayon
- ♦ Fiche et Hectomètre.
- ♦ Feuille de concours
- ♦ Drapeaux (Blanc, Rouge, Jaune*)
- ♦ Javelots pesés et vérifiés
- ♦ Manche(s) à air
- ♦ Balai.

Javelot	Be	Mi	Ca	Ju	Es-Se
F	400g	500g	500g	600g	600g
M	500g	600g	700g	800g	800g

Rôle du jury avant le concours :

- ♦ être présent sur l'aire de concours ½ heure avant l'horaire indiqué sur le programme pour permettre l'échauffement des athlètes.
- ♦ faire confirmer la présence des athlètes et cocher leur nom sur la feuille.
- ♦ le nombre d'essais d'échauffement est fixé par le chef-juge du concours en fonction du temps disponible.

Rôle du Jury pendant le concours :

Secrétaire :

- appeler les concurrents dans l'ordre de la feuille (A lance et B se prépare)
- inscrire les performances
- faire le classement (faire vérifier par le chef juge du concours)
- faire signer la feuille par les juges à la fin du concours.

Juges à l'extrémité de la piste d'élan (ligne blanche en arc) :

- juger la validité du lancer :
 - drapeau blanc → valable (mesure)
 - drapeau rouge → faute (x sur la feuille)
- mesurer le lancer :
 - tendre le ruban, le faire passer par la marque < dessinée sur la piste
 - lire la mesure au bord intérieur de l'arc de cercle
 - annoncer la performance à voix haute.

Juges à la chute :

- juger la validité du lancer
- repérer la marque de l'engin au sol
- piquer la fiche au bord de la marque la plus proche de l'arc de cercle
- tenir le ruban de mesure au point zéro (côté anneau)
- rapporter les engins sans les lancer

Sécurité : ne jamais tourner le dos au lanceur, être attentif.
éloigner les athlètes de l'aire de lancer
avant d'appeler l'athlète, s'assurer que le jury est prêt.

Règlements :

- ♦ Essais d'échauffement dans l'ordre de la feuille de concours
 - ♦ Javelot tenu à la corde et lancé par-dessus l'épaule
 - ♦ Lancer derrière la ligne en arc de cercle située au bout de la piste d'élan
 - ♦ Nombre d'essais :
 - Championnat → 3 essais, classement puis 3 autres essais aux 8 meilleurs de ce classement qui lancent dans l'ordre inverse (8^e → 1^{er})
 - Epreuves combinées → 3 essais.
 - Interclubs → 6 essais.
 - Compétitions de jeunes → 4 essais.
 - ♦ Délai de temps pour lancer : 1' – Essais consécutifs : 2'
- Le drapeau jaune levé indique qu'il ne reste que 15" à l'athlète pour lancer.
- ♦ Essai différé : on peut changer l'ordre de la feuille pour un athlète qui participe en même temps à une autre épreuve. S'il est absent à l'appel de son nom, le juge inscrit un tiret (–) dans la case correspondant à l'essai sur la feuille.

Fautes :

- ♦ Pendant le lancer, toucher le sol à l'extérieur de la piste d'élan ou les lignes blanches qui la délimitent.
- ♦ Quitter la piste avant que le javelot n'ait touché le sol.
- ♦ Sortir de la piste devant ou sur les lignes blanches qui prolongent l'arc de cercle au bout de la piste.
- ♦ Le javelot tombe à plat, la pointe ne touche pas le sol en premier.
- ♦ Le javelot tombe à l'extérieur ou sur les lignes blanches du secteur de chute (seule la tête compte).
- ♦ Dépasser le temps imparti pour lancer.

Classement :

- ♦ Meilleure performance de tous les essais
- ♦ Si 2 athlètes ont la même performance, rechercher la 2^{ème} meilleure performance de chacun, si besoin la 3^{ème} etc....

Exemple :

Gil	45,12	43,04	54,20	1	4	47,12	x	<u>49,63</u>	54,20	2^{ème}
Pol	<u>51,18</u>	40,35	46,22	3	2	x	54,20	47,03	54,20	1^{er}
Jo	x	48,71	x	4	1	x	x	x	48,71	4^{ème}
Jack	41,32	49,34	52,12	2	3	48,52	x	x	52,12	3^{ème}